



TUTORIEL INKSCAPE

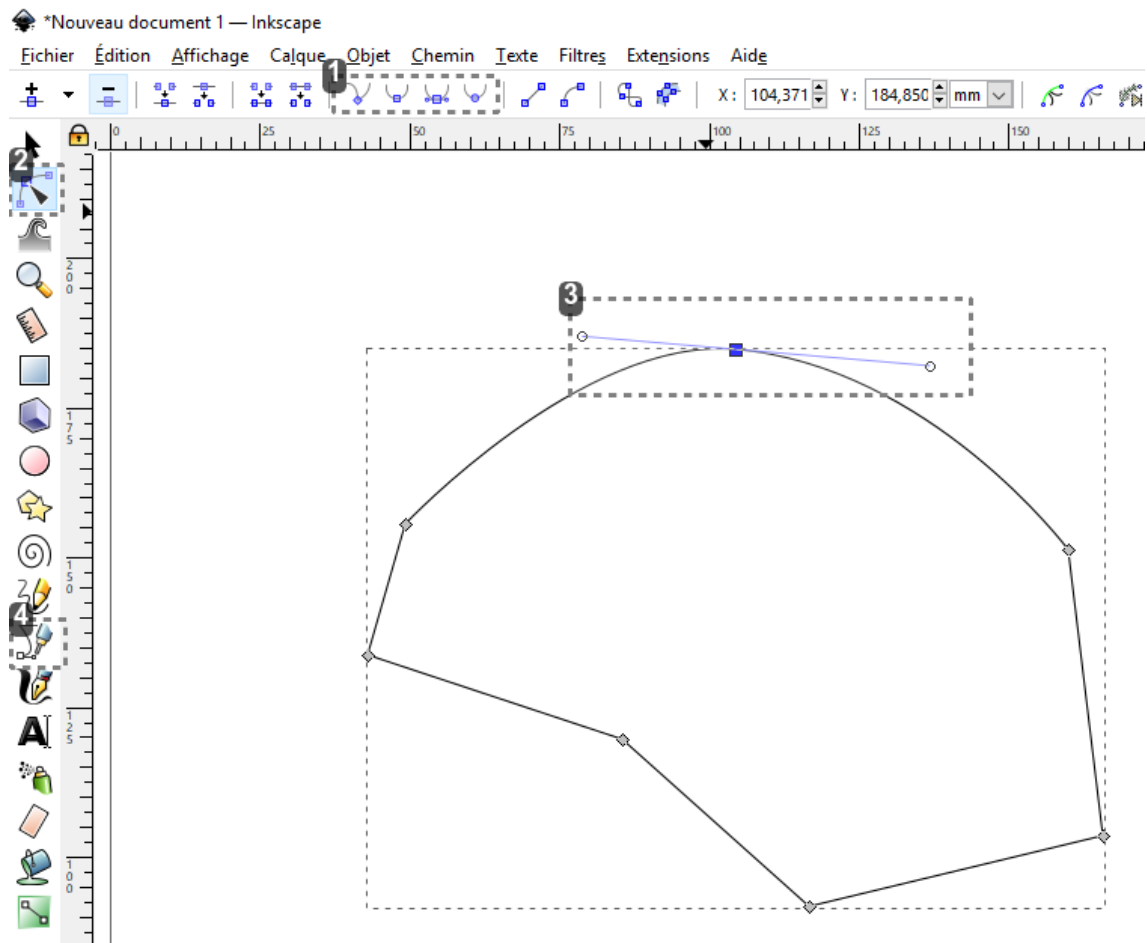


Table des matières

1. Dessiner une forme quelconque	3
2. Couleurs	5
3. Manipuler des objets	7
4. Vectoriser une image	9
5. Enregistrer le dessin vectoriel	10
6. Générer des images PNG - Matricielle (composées de pixels)	11
7. Pour aller plus loin	13

1. Dessiner une forme quelconque

Dessiner une forme quelconque



1 OPTION POUR LES POINTS



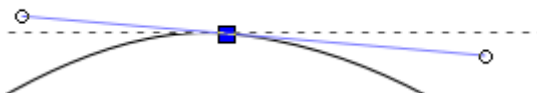
OPTION POUR LES POINTS

2 AFFICHER LES POINTS



AFFICHER LES POINTS

3 ARRONDIR LA FORME :



MAINTENIR LA TOUCHE CTRL APPUYÉE ET CLIQUER SUR UN POINT

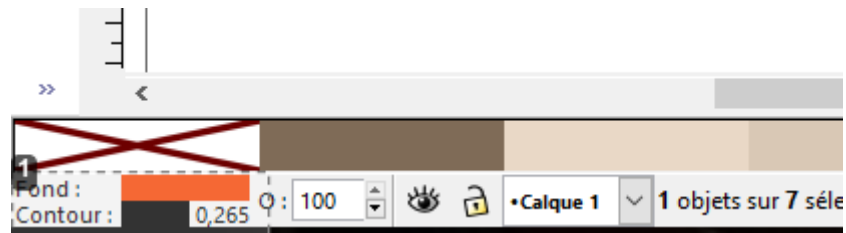
4 TRACER



TRACER

2. Couleurs

Couleurs

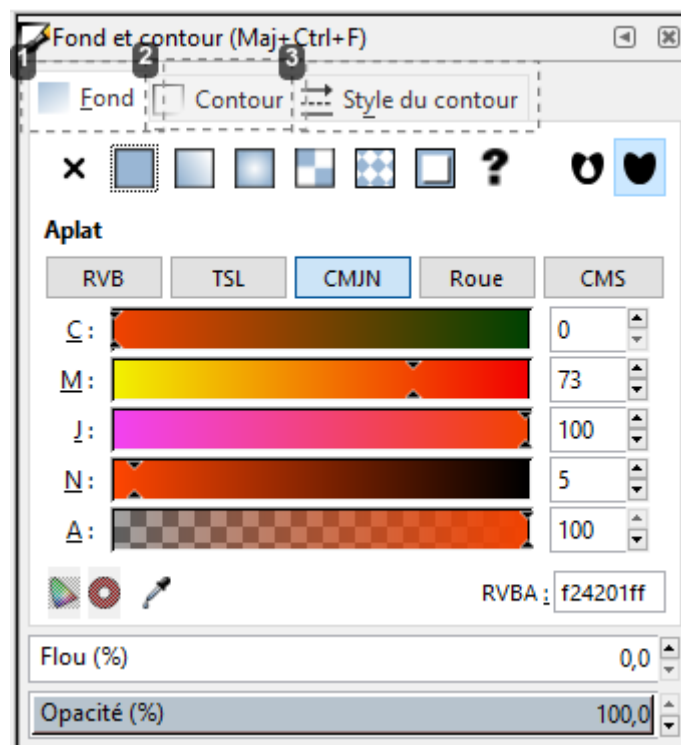


1 INFORMATION SUR L'OBJET SÉLECTIONNÉ

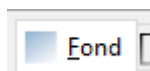


DOUBLE-CLIQUER DANS CETTE ZONE

Couleurs suite ...

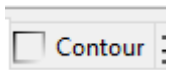


1 COULEUR DU FOND



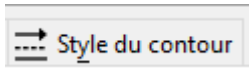
COULEUR DU FOND

2 COULEUR DU CONTOUR



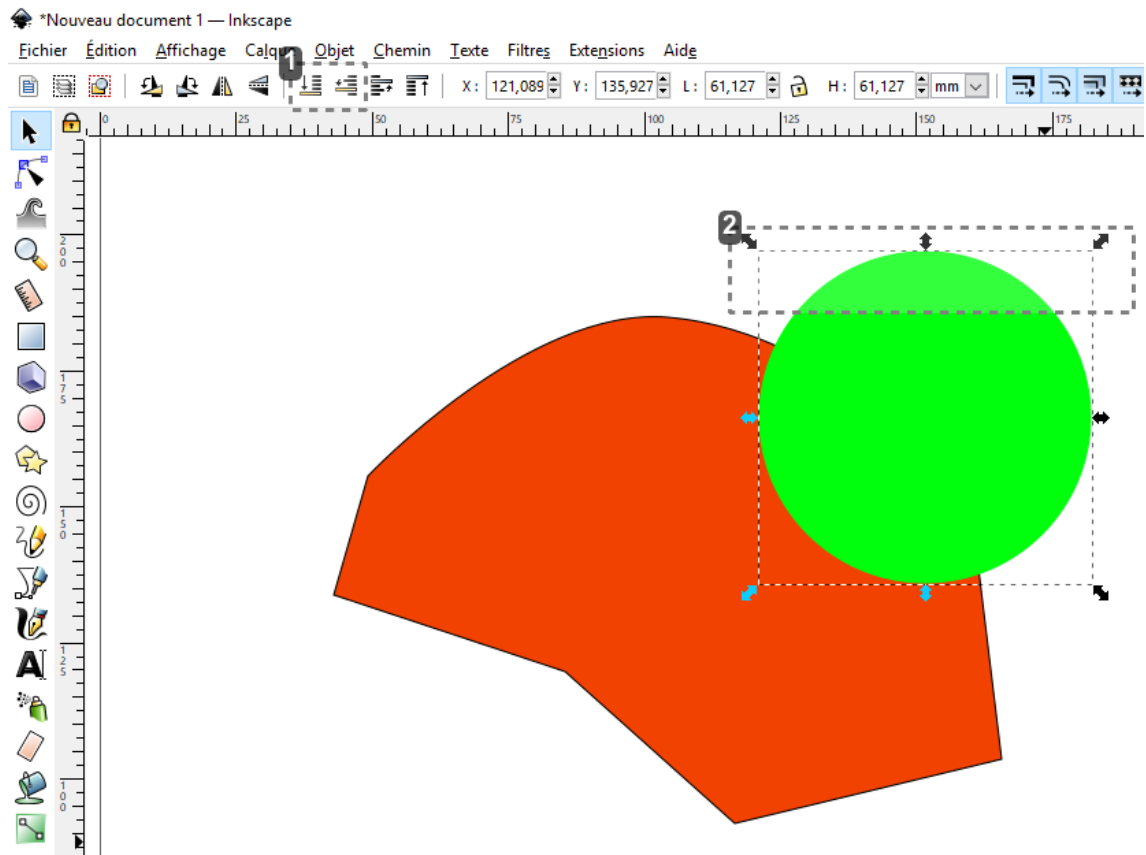
COULEUR DU CONTOUR

3 STYLE DU CONTOUR



STYLE DU CONTOUR

3. Manipuler des objets



1 DESCENDRE UN OBJET

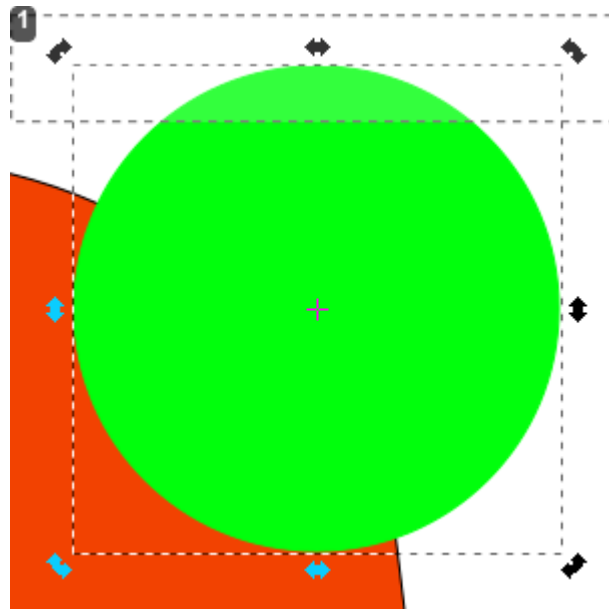


FAIRE PASSER LE CERCLE VERT SOUS LA FORME ROUGE

2 DÉFORMER



CLIQUER SUR L'OBJET POUR LE DÉFORMER



1 PIVOTER



CLIQUER UNE NOUVELLE FOIS POUR LE FAIRE PIVOTER

4. Vectoriser une image



1 Importer une image



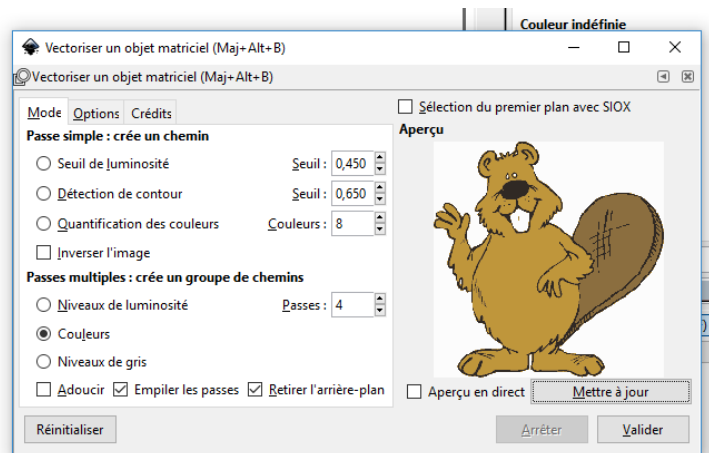
Le copier / coller peut faire "planter" le logiciel.

Fichier > Importer ...

2 Vectoriser

Cliquer sur l'image puis Chemin > Vectoriser un objet matriciel ...

★ Options à privilégier (un minimum de passes)



5. Enregistrer le dessin vectoriel



Le dessin vectoriel (fichier .SVG) permet de générer un nombre infini d'images à la résolution souhaitée. Il faut le conserver tout le long du projet.



Fichier > Enregistrer sous ...

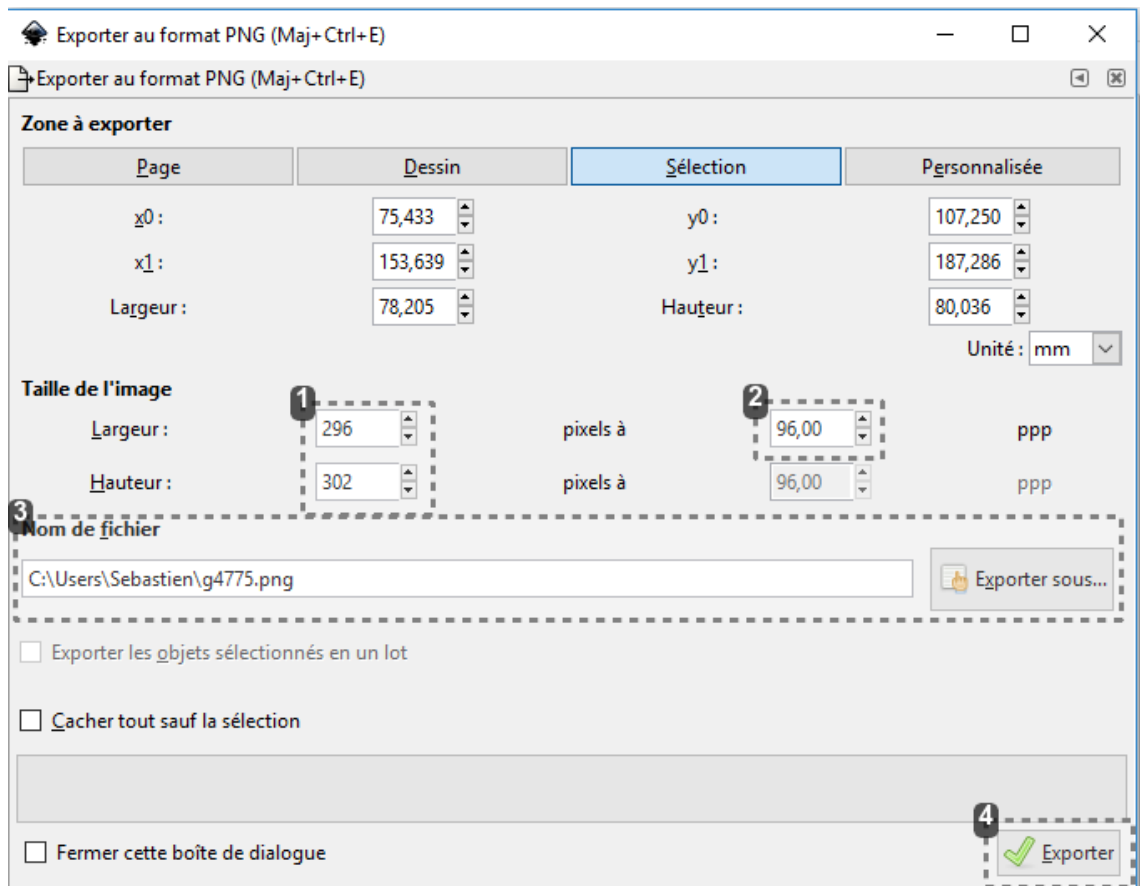
puis choisir un nom de fichier et un emplacement (il est important de le conserver, envoyer-le sur votre porte-document de l'ENT).

6. Générer des images PNG - Matricielle (composées de pixels)

Il existe beaucoup de formats d'images matricielles : **BMP**, **JPEG** (compressées) ou encore **PNG** (gestion de la transparence).

Pour chaque usage (site web, autocollant pour une voiture, panneau d'affichage, banderole, ...) il est nécessaire de choisir la **résolution** adaptée au format final. Pour un affichage sur écran, une résolution de 90 ppp est suffisante, pour une banderole 300 ppp sont nécessaires.

Fichier > Exporter une image PNG



1 TAILLE

296
302


TAILLE DE L'IMAGE

2 RÉOLUTION

RÉSOLUTION

3 EMBLACEMENT DE DESTINATION

Nom de fichier

 Exporter sous...

EMPLACEMENT DE DESTINATION

4 FABRICATION DE L'IMAGE

 Exporter

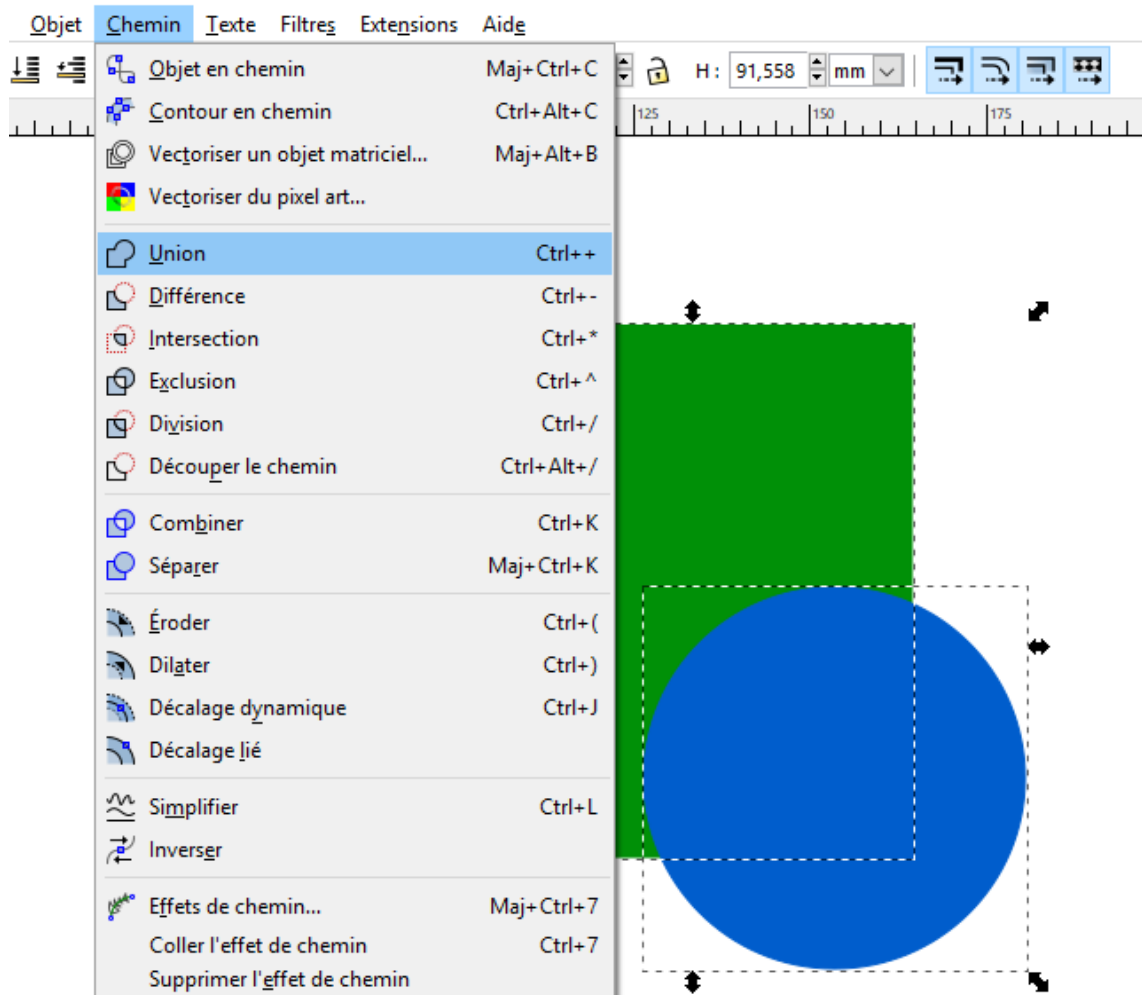
FABRICATION DE L'IMAGE

7. Pour aller plus loin ...

Inkscape propose de nombreux outils ...

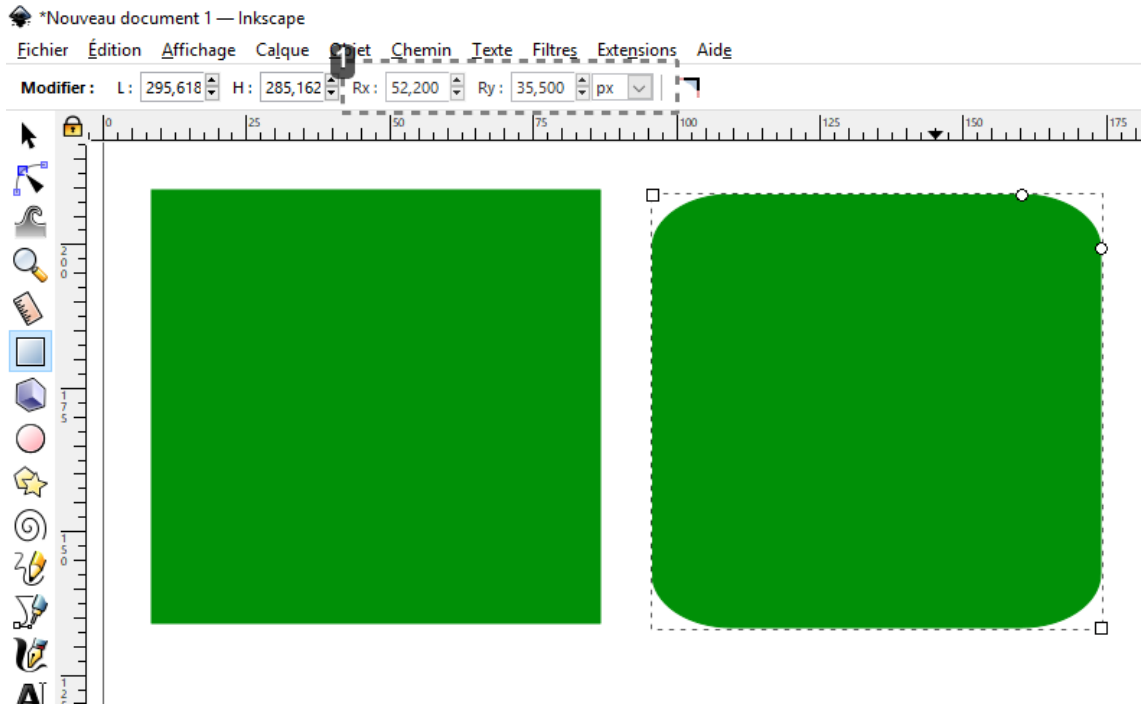


Les deux objets sont unis et ne font plus qu'un après cette opération.



Les touches Control (**Ctrl**), Alternative (**Alt**) ou Shift (**Maj** ou **⇧**) permettent d'accéder à des fonctions évoluées ou améliorer la précision.

Arrondir des angles droits



1 ARRONDIR

Rx : 52,200 Ry : 35,500 px

ARRONDIR LES COINS

